

2026 सीक्यू वर्ल्ड-वाइड आरटीटीवाई डीएक्स प्रतियोगिता

26-27 सितंबर

00:00:00 यूटीसी शनिवार को समाप्त होता है 23:59:59 यूटीसी रविवार

I. उद्देश्य: दुनिया भर के शौकीनों के लिए जितना संभव हो उतने CQ ज़ोन, देशों और W/VE QTHs में अधिक से अधिक अन्य शौकीनों से संपर्क करें।

II. बैंड: केवल पांच बैंड: 3.5, 7, 14, 21 और 28 मेगाहर्ट्ज। स्थापित बैंड योजनाओं के पालन को दृढ़ता से प्रोत्साहित किया जाता है।

III. प्रतियोगिता विनिमय: आरएसटी रिपोर्ट प्लस सीक्यू स्टेशन स्थान का क्षेत्र संख्या (उदाहरण के लिए, 599 05)। महाद्वीपीय संयुक्त राज्य अमेरिका और कनाडा के स्टेशन भी क्यूटीएच (जैसे, 599 05 एमए) भेजते हैं। IV.C.3 देखें। नीचे।

IV. स्कोरिंग:

A. स्कोर: अंतिम स्कोर कुल QSO अंकों का परिणाम है जिसे क्षेत्र, देश और QTH गुणकों के योग से गुणा किया जाता है। उदाहरण: 1000 QSO अंक * (30 क्षेत्र + 70 देश + 35 W/VE QTHs) = 135,000 (अंतिम स्कोर)।

B. QSO अंक: प्रत्येक बैंड पर स्टेशनों से एक बार संपर्क किया जा सकता है। QSO अंक काम किए गए स्टेशन के स्थान पर आधारित होते हैं।

- एक. विभिन्न महाद्वीपों पर स्टेशनों के बीच संपर्क तीन (3) बिंदुओं की गणना करते हैं।
- दो. एक ही महाद्वीप पर लेकिन अलग-अलग देशों में स्टेशनों के बीच संपर्क दो (2) अंक गिनते हैं।
- तीन. एक ही देश में स्टेशनों के बीच संपर्क एक (1) बिंदु की गणना करते हैं।

C. गुणक: गुणक तीन (3) प्रकार के होते हैं।

- एक. ज़ोन: प्रत्येक बैंड पर संपर्क किए गए प्रत्येक अलग-अलग CQ ज़ोन के लिए एक (1) का गुणक। CQ ने सभी ज़ोन नियम मानक हैं।
- दो. देश: प्रत्येक बैंड पर संपर्क किए गए प्रत्येक अलग-अलग देश के लिए एक (1) का गुणक। DXCC इकाई सूची, वर्ल्ड ऑल यूरोप (WAE) गुणक सूची प्लस IG9/IH9, और महाद्वीपीय सीमाएं देश गुणकों को परिभाषित करने के लिए मानक हैं। समुद्री मोबाइल स्टेशन केवल एक ज़ोन गुणक के लिए गिने जाते हैं।
- तीन. W/VE QTH: प्रत्येक महाद्वीपीय अमेरिकी राज्य (1) के लिए एक (48) का गुणक, कोलंबिया जिला और प्रत्येक कनाडाई कॉल क्षेत्र (14) प्रत्येक बैंड पर संपर्क किया गया। कृपया

अमेरिकी राज्यों की पहचान करने के लिए केवल अमेरिकी डाक सेवा संक्षिप्ताक्षरों का उपयोग करें (उदाहरण के लिए, मिशिगन = एमआई, मैसाचुसेट्स = एमए, ओहियो = ओएच, कोलंबिया जिला = डीसी)। नोट: अलास्का (KL7) और हवाई (KH6) को केवल देश गुणक के रूप में गिना जाता है, न कि राज्य गुणक के रूप में। कनाडाई कॉल क्षेत्र (कुल 14) इस प्रकार हैं: एनबी (वीई 9), एनएस (वीई 1), क्यूसी (वीई 2), ओएन (वीई 3), एमबी (वीई 4), एसके (वीई 5), एबी (वीई 6), बीसी (वीई 7), एनडब्ल्यूटी (वीई 8), एनएफ (वीओ 1), एलबी (वीओ 2), एनयू (वीवाई 0), वाईटी (वीवाई 1), पीईआई (वीवाई 2)।

V. प्रवेश श्रेणियाँ:

A. एकल ऑपरेटर श्रेणियाँ: एक व्यक्ति (ऑपरेटर) सभी ऑपरेटिंग और लॉगिंग कार्य करता है। ऑपरेटिंग समय या बैंड परिवर्तन की कोई सीमा नहीं है। किसी भी समय केवल एक प्रेषित सिग्नल की अनुमति है।

1. एकल ऑपरेटर: क्यूएसओ को किसी भी प्रकार की सहायता प्राप्त करना निषिद्ध है (देखें VIII.2)।

a. उच्च शक्ति (सभी बैंड या एकल बैंड): कुल उत्पादन शक्ति 1500 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

b. कम शक्ति (सभी बैंड या सिंगल बैंड): कुल आउटपुट पावर **100 वाट से अधिक नहीं** होनी चाहिए।

c. QRP (सभी बैंड या सिंगल बैंड): कुल आउटपुट पावर 5 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

2. एकल ऑपरेटर सहायता: इस श्रेणी में प्रवेशकर्ता QSO सहायता खोजने में सहायता का उपयोग कर सकते हैं (VIII.2 देखें)।

a. हाई पावर असिस्टेड (सभी बैंड या सिंगल बैंड): कुल आउटपुट पावर 1500 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

b. कम पावर असिस्टेड (सभी बैंड या सिंगल बैंड): कुल आउटपुट पावर 100 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

c. QRP असिस्टेड (सभी बैंड या सिंगल बैंड): कुल आउटपुट पावर 5 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

B. एकल ऑपरेटर ओवरले श्रेणियाँ: कोई भी एकल ऑपरेटर प्रवेशकर्ता जो आवश्यकताओं को पूरा करता है, वह कैब्रिलो लॉग फ़ाइल हेडर में उपयुक्त श्रेणी-ओवरले लाइन जोड़कर नीचे दिखाई गई श्रेणियों में से एक में भी प्रवेश कर सकता है। ओवरले श्रेणी प्रविष्टियों को परिणामों में अलग से सूचीबद्ध किया जाएगा; सभी बैंड के रूप में स्कोर किया गया; और उच्च शक्ति और निम्न शक्ति (क्यूआरपी सहित) द्वारा समूहीकृत किया गया।

1. क्लासिक ऑपरेटर (क्लासिक): प्रवेशकर्ता केवल एक रेडियो का उपयोग करेगा, कोई क्यूएसओ सहायता नहीं दूँगा, और 48 घंटों में से 24 तक काम कर सकता है - **ऑफ टाइम कम से कम 60 मिनट है जिसके दौरान कोई क्यूएसओ लॉग नहीं किया जाता है।** यदि लॉग 24 घंटे से अधिक का संचालन दिखाता है, तो ओवरले स्कोर के लिए केवल पहले 24 घंटे गिने जाएंगे। संचारण करते समय प्राप्त करना निषिद्ध है। एकल ऑपरेटर सहायता प्राप्त प्रविष्टियाँ इस श्रेणी के लिए पात्र नहीं हैं।

2. धोखेबाज़ (धोखेबाज़): ऑपरेटर को प्रतियोगिता की तारीख से तीन (3) साल से कम समय पहले रेडियो शौकिया के रूप में पहली बार लाइसेंस दिया गया था। SOAPBOX फ़्रीलड में पहली बार लाइसेंस प्राप्त तिथि का संकेत दें। पिछले धोखेबाज़ विजेता इस श्रेणी में पट्टिकाओं के लिए अयोग्य हैं।

3. युवा (युवा): प्रतियोगिता की शुरुआत में ऑपरेटर की आयु 25 वर्ष या उससे कम थी। SOAPBOX फ़्रीलड में जन्म तिथि इंगित करें।

C. मल्टी-ऑपरेटर श्रेणियाँ (केवल ऑल-बैंड ऑपरेशन): किसी भी संख्या में ऑपरेटरों की अनुमति है। QSO सहायता खोजने की अनुमति है। किसी भी समय प्रति बैंड केवल एक प्रेषित सिग्नल की अनुमति है।

1. मल्टी-सिंगल: किसी भी समय एक बैंड पर केवल एक प्रेषित सिग्नल की अनुमति है (स्टेशन / सिग्नल चलाएं)। अपवाद: एक-और केवल एक-अन्य प्रेषित सिग्नल (गुणक स्टेशन/सिग्नल) का उपयोग किया जा सकता है, यदि - और केवल तभी - यह रन ट्रांसमिटेड सिग्नल से एक अलग बैंड पर है और स्टेशन ने काम किया है एक नया गुणक है। रन और मल्टीप्लायर ट्रांसमिट सिग्नल प्रत्येक प्रति घड़ी घंटे (00 से 59 मिनट) अधिकतम 8 बैंड परिवर्तन कर सकते हैं। लॉग को यह इंगित करना चाहिए कि कौन सा प्रेषित सिग्नल (रन या गुणक) प्रत्येक QSO बनाता है। गुणक प्रेषित सिग्नल CQ (संपर्कों को मांगना) नहीं कह सकता है।

a. उच्च शक्ति: किसी भी समय किसी भी बैंड पर **कुल उत्पादन शक्ति** 1500 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

b. कम शक्ति: किसी भी समय किसी भी बैंड पर **कुल आउटपुट पावर** 100 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

2. मल्टी-टू किसी भी समय अधिकतम दो प्रेषित संकेतों का उपयोग किया जा सकता है, और उन्हें दो अलग-अलग बैंड पर होना चाहिए। लॉग को यह इंगित करना चाहिए कि प्रत्येक QSO को किस स्टेशन/सिग्नल ने बनाया है। प्रत्येक स्टेशन/सिग्नल किसी भी घड़ी घंटे (00 से 59 मिनट) में अधिकतम 8 बैंड परिवर्तन कर सकता है। किसी **भी समय किसी भी बैंड पर** कुल आउटपुट पावर 1500 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

3. मल्टी-मल्टी: पांच प्रतियोगिता बैंड एक साथ सक्रिय किए जा सकते हैं। किसी भी समय प्रति बैंड केवल एक प्रेषित सिग्नल की अनुमति है। किसी **भी समय किसी भी बैंड पर** कुल आउटपुट पावर 1500 वाट से अधिक नहीं होनी चाहिए।

4. बहु-वितरित: विभिन्न स्थानों के स्टेशनों से अधिकतम पांच प्रेषित संकेत, किसी भी समय प्रति बैंड एक। सभी उपकरण (ट्रांसमीटर, रिसीवर, एम्पलीफायर, एंटेना, आदि) एक ही DXCC इकाई और CQ ज़ोन में

होने चाहिए, जिसमें दूरस्थ रूप से नियंत्रित उपकरण भी शामिल हैं। पांच बैंड एक साथ सक्रिय किए जा सकते हैं। प्रत्येक प्रेषित सिग्नल की कुल आउटपुट पावर **1500 वाट से अधिक नहीं** होनी चाहिए। कैब्रिलो लॉग हेडर में निम्नलिखित पंक्तियाँ शामिल होनी चाहिए: श्रेणी-ऑपरेटर: मल्टी-ऑप, श्रेणी-स्टेशन: वितरित। नियम IX.5 और IX.6 इस श्रेणी पर लागू नहीं होते हैं।

D. चेकलॉग: लॉग चेकिंग में सहायता के लिए प्रविष्टि प्रस्तुत की जाती है। प्रविष्टि का परिणामों में कोई स्कोर नहीं होगा और लॉग सार्वजनिक नहीं किया जाएगा।

VI. पुरस्कार:

एक सिंगल-बैंड लॉग केवल सिंगल-बैंड पुरस्कार के लिए पात्र होगा। एक से अधिक बैंड वाले लॉग को ऑल-बैंड प्रविष्टि के रूप में आंका जाएगा जब तक कि सिंगल-बैंड प्रविष्टि के रूप में निर्दिष्ट न किया जाए।

A. प्रमाण पत्र: इलेक्ट्रॉनिक प्रमाणपत्र उन सभी के लिए डाउनलोड के लिए उपलब्ध कराए जाएंगे जो लॉग समय सीमा तक प्रविष्टि जमा करते हैं।

बी सजीले टुकड़े: सजीले टुकड़े कई श्रेणियों में शीर्ष प्रदर्शन के लिए सम्मानित किए जाते हैं। सजीले टुकड़े और प्रायोजकों की वर्तमान सूची <cqwwrtty.com/plaques.htm> पर देखें। प्रति प्रविष्टि केवल एक पट्टिका प्रदान की जाएगी। एक पट्टिका जीतने वाले स्टेशन को उप-क्षेत्र पुरस्कार के लिए विचार नहीं किया जाएगा; पट्टिका उस क्षेत्र में उपविजेता को प्रदान की जाएगी।

VII. क्लब प्रतियोगिता:

क्लब स्कोर सदस्यों द्वारा प्रस्तुत लॉग से कुल कुल स्कोर है। दो अलग-अलग क्लब प्रतियोगिता श्रेणियां हैं।

A. यूएसए क्लब: भागीदारी क्लब क्षेत्र के केंद्र से 250 मील के दायरे में रहने वाले क्लब सदस्यों तक सीमित है।

बी. डीएक्स क्लब: भागीदारी या तो डीएक्ससीसी देश के भीतर रहने वाले क्लब सदस्यों तक सीमित है जहां क्लब स्थित है या क्लब के केंद्र से 400 किमी के दायरे में है।

C. सामान्य क्लब नियम:

- एक. राष्ट्रीय संगठन (जैसे, JARL, REF या DARC) क्लब प्रतियोगिता के लिए पात्र नहीं हैं।
- दो. एकल-ऑपरेटर प्रविष्टियाँ केवल एक क्लब में योगदान कर सकती हैं। ऑपरेशन में भाग लेने वाले क्लब सदस्यों की संख्या के प्रतिशत के रूप में मल्टी-ऑपरेटर स्कोर कई क्लबों को आवंटित किए जा सकते हैं। लॉग प्रविष्टि में पूरे क्लब का नाम (और मल्टी-ऑप होने पर क्लब आवंटन) का उल्लेख होना चाहिए।
- तीन. परिणामों में सूचीबद्ध होने के लिए एक क्लब के लिए कम से कम चार लॉग प्राप्त होने चाहिए। चेकलॉग प्रविष्टियों को क्लब स्कोर के लिए नहीं गिना जाता है।

चार. शब्द "निवास" के रूप में परिभाषित किया जाएगा: स्थायी रूप से या लगातार रहने के लिए या कानूनी उद्देश्यों के लिए किसी व्यक्ति के निश्चित, स्थायी और प्रमुख घर के रूप में एक स्थान पर कब्जा करने के लिए।

पाँच. योग्य क्लब के सदस्य अपने संगठन की क्लब प्रविष्टि में अपने DXpedition स्कोर का योगदान कर सकते हैं।

VIII. शब्दों की परिभाषाएँ:

एक. **स्टेशन का स्थान:** वह क्षेत्र जिसमें सभी ट्रांसमीटर, रिसीवर और एंटेना स्थित हैं। सभी ट्रांसमीटर, रिसीवर और एम्पलीफायरों को एक 500 मीटर व्यास के सर्कल के भीतर होना चाहिए। एंटेना को आरएफ ट्रांसमिशन लाइनों द्वारा ट्रांसमीटरों और रिसीवर से भौतिक रूप से जोड़ा जाना चाहिए।

दो. **QSO सहायता ढूँढना:** किसी भी तकनीक या अन्य स्रोत का उपयोग जो एकल-चैनल RTTY डिकोडर के अलावा, ऑपरेटर को सिग्नल की कॉल साइन या गुणक पहचान प्रदान करता है। इसमें मल्टी-चैनल RTTY डिकोडर, DX क्लस्टर, DX स्पॉटिंग वेब साइट्स (जैसे, DX समिट), स्थानीय या रिमोट कॉल साइन और फ्रीक्वेंसी डिकोडिंग तकनीक (जैसे, RTTY स्किमर या रिवर्स बीकन नेटवर्क), या अन्य व्यक्तियों को शामिल करने वाली ऑपरेटिंग व्यवस्था का उपयोग शामिल है, लेकिन इन्हीं तक सीमित नहीं है।

IX. सभी प्रवेशकों के लिए सामान्य नियम:

एक. प्रवेशकों को कोई भी गतिविधि करते समय अपनी चुनी हुई श्रेणी की सीमा के भीतर काम करना चाहिए जो उनके सबमिट किए गए स्कोर को प्रभावित कर सकता है।

दो. प्रत्येक प्रविष्टि के लिए एक अलग कॉल साइन का उपयोग किया जाना चाहिए। प्रवेशकर्ता के स्कोर की सहायता के लिए केवल प्रवेशकर्ता के कॉल साइन का उपयोग किया जा सकता है।

तीन. किसी भी बैंड पर चुनी गई प्रविष्टि श्रेणी की कुल आउटपुट पावर सीमा से अधिक न हो। किसी भी समय किसी भी बैंड पर कुल आउटपुट पावर को सक्रिय एम्पलीफायर (ओं) के आउटपुट पर मापा जाता है।

चार. सेल्फ-स्पॉटिंग या स्पॉट होने के लिए कहने की अनुमति नहीं है।

पाँच. रिमोट ऑपरेशन की अनुमति है यदि सभी ट्रांसमीटरों, रिसीवर और एंटेना का भौतिक स्थान एक स्टेशन स्थान पर है। एक दूरस्थ रूप से संचालित स्टेशन को सभी स्टेशन लाइसेंस, ऑपरेटर लाइसेंस और श्रेणी सीमाओं का पालन करना चाहिए। उपयोग किया गया कॉल साइन स्टेशन स्थान के नियामक प्राधिकरण द्वारा जारी या अनुमत होना चाहिए।

छः. स्टेशन स्थान के बाहर दूरस्थ रिसीवर की अनुमति नहीं है।

सात. किसी भी समय बैंड पर केवल एक सिग्नल की अनुमति है। जब एक ही बैंड पर दो या दो से अधिक ट्रांसमीटर मौजूद होते हैं, तो किसी भी समय एक से अधिक सिग्नल को रोकने के लिए एक हार्डवेयर डिवाइस का उपयोग किया जाना चाहिए। एक बैंड पर दो या दो से अधिक आवृत्तियों पर बारी-बारी से CQs की अनुमति नहीं है।

आठ. संपर्कों, कॉल के जवाबों और कॉल संकेतों और प्रतियोगिता एक्सचेंजों की प्रतिलिपि बनाने के सभी अनुरोधों को प्रतियोगिता की अवधि के दौरान प्रतियोगिता के मोड और आवृत्तियों का उपयोग करके पूरा किया जाना चाहिए।

नौ. प्रतियोगिता के बाद लॉग किए गए कॉल संकेतों और एक्सचेंजों में सुधार, किसी भी डेटाबेस, रिकॉर्डिंग, ईमेल या अन्य तरीकों का उपयोग करने की अनुमति नहीं है।

दस. केवल 45.45 बॉड 170 हर्ट्ज शिफ्ट ITA2 मोड की अनुमति है।

ग्यारह. एक मानव ऑपरेटर को हर समय निम्नलिखित क्रियाएं शुरू करनी चाहिए: 1) प्राप्त या संचारित आवृत्तियों को बदलना, 2) क्यूएसओ भागीदार को कॉल करना, 3) क्यूएसओ लॉग करना। इन कार्यों का अनुकरण करने वाले स्वायत्त सिस्टम या रोबोट निषिद्ध हैं।

X. LOG निर्देश:

सभी प्रवेशकों के लिए **लॉग का इलेक्ट्रॉनिक सबमिशन** आवश्यक है।

एक. **लॉग प्रत्येक संपर्क के लिए निम्न दिखाना चाहिए:** UTC में सही दिनांक और समय, आवृत्ति (या बैंड), स्टेशन का कॉल साइन कार्य किया, Exchange भेजा गया, और Exchange प्राप्त। सभी आवश्यक जानकारी के बिना एक लॉग चेकलॉग करने के लिए reclassified किया जा सकता है। संपर्कों को वे पूर्ण कर रहे हैं समय पर लॉग किया जाना चाहिए। विश्व और महाद्वीप पुरस्कारों के लिए प्रतिस्पर्धा करने वाले स्टेशनों लॉग में सभी संपर्कों के लिए वास्तविक आवृत्तियों प्रदान करना होगा।

दो. **एकल बैंड प्रवेशकों को प्रतियोगिता अवधि के दौरान किए गए सभी संपर्कों को शामिल करना आवश्यक है**, भले ही अन्य बैंड पर हों। केवल कैब्रिलो हेडर में निर्दिष्ट बैंड पर किए गए संपर्कों को स्कोरिंग उद्देश्यों के लिए माना जाएगा। केवल एक बैंड पर संपर्कों वाले लॉग को एकल बैंड प्रविष्टियों के रूप में वर्गीकृत किया जाएगा।

तीन. **CABRILLO फ़ाइल स्वरूप लॉग के लिए मानक है।**

चार. **वेब अपलोड लॉग सबमिशन का एकमात्र तरीका है।** लॉग का वेब अपलोड cgwwrtty.com/logcheck/ पर उपलब्ध है।

पाँच. **गैर-कैब्रिलो इलेक्ट्रॉनिक लॉग के लिए निर्देश:** यदि आप CABRILLO प्रारूप लॉग सबमिट करने में सक्षम नहीं हैं, तो कृपया किसी अन्य प्रारूप को सबमिट करने में सहायता के लिए प्रतियोगिता निदेशक से संपर्क करें।

छः. **प्रवेश की पुष्टि:** प्राप्त सभी लॉग की पुष्टि ई-मेल के माध्यम से की जाएगी। प्राप्त लॉग की एक सूची cgwwrtty.com/logs_received.htm पर पाई जा सकती है।

सात. **लॉग निकासी:** एक प्रवेशकर्ता लॉग की समय सीमा के 30 दिनों के भीतर किसी भी कारण से सबमिट किए गए लॉग को वापस ले सकता है। निर्देशों के लिए प्रतियोगिता निदेशक से संपर्क करें।

XI. LOG समय सीमा:

एक. सभी प्रविष्टियाँ प्रतियोगिता समाप्त होने के 48 घंटों के भीतर भेजी जानी चाहिए: 2359 UTC 29 सितंबर, 2026 के बाद नहीं। समय सीमा के बाद प्रविष्टि पुनः सबमिट करने पर इसे लेट लॉग माना जाएगा।

दो. <cqwwrtty.com/contact> [पर विस्तार का अनुरोध किया जा सकता](mailto:cqwwrtty.com/contact) है। अनुरोध में एक वैध कारण बताया जाना चाहिए और लॉग समय सीमा से पहले प्राप्त किया जाना चाहिए। प्रतियोगिता निदेशक द्वारा पुष्टि होने पर ही एक्सटेंशन दिए जाते हैं।

तीन. समय सीमा के बाद जमा किए गए लॉग परिणामों में सूचीबद्ध हो सकते हैं, लेकिन पुरस्कारों के लिए पात्र नहीं हैं।

XII. निर्णय:

CQ WW RTTY DX प्रतियोगिता समिति प्रतियोगिता प्रविष्टियों की जांच और निर्णय लेने के लिए जिम्मेदार है। प्रवेशकों से नियमों और सर्वोत्तम शौकिया रेडियो प्रथाओं का पालन करने की अपेक्षा की जाती है। प्रतियोगिता के नियमों का उल्लंघन या गैर-खिलाड़ी आचरण समिति द्वारा अनुशासनात्मक कार्रवाई का कारण बन सकता है।

A. गैर-खिलाड़ी आचरण: गैर-खिलाड़ी आचरण के उदाहरणों में शामिल हैं, लेकिन इन्हीं तक सीमित नहीं हैं:

एक. किसी भी गैर-शौकिया रेडियो साधनों जैसे टेलीफोन, इंटरनेट, इंस्टेंट मैसेजिंग, चैट रूम, वीओआईपी, ईमेल, सोशल मीडिया या वेब साइटों के उपयोग से प्रतियोगिता के दौरान या बाद में किसी भी संपर्क की पुष्टि करना।

दो. लाइसेंस सीमाओं के बाहर आवृत्तियों पर प्रवेशकर्ता द्वारा प्रसारण।

तीन. बैंड परिवर्तन या बंद समय नियमों को पूरा करने के लिए लॉग में समय बदलना।

चार. अत्यधिक असत्यापित QSOs या असत्यापित गुणकों का श्रेय लेना।

पाँच. अत्यधिक बैंडविड्थ (जैसे, छींटा, क्लिक) या अन्य बैंड पर हार्मोनिक्स के साथ सिग्नल।

छः. रनिंग स्टेशन अपना कॉलसाइन भेजे बिना लगातार तीन से अधिक संपर्क बनाते हैं।

बी. ऑडियो रिकॉर्डिंग: किसी भी एकल ऑपरेटर प्रवेशकर्ता (वीए1 देखें) को (ए) विश्व, (बी) महाद्वीप, या (सी) यूएसए स्तरों पर शीर्ष पांच फिनिश के लिए प्रतिस्पर्धा करना होगा, जिसमें क्लासिक ओवरले भी शामिल है, को प्रतियोगिता संचालन की अवधि के लिए ऑपरेटर द्वारा सुने गए प्रेषित और प्राप्त ऑडियो को रिकॉर्ड करना होगा। रिकॉर्डिंग एक सामान्य प्रारूप (जैसे, एमपी3) में होनी चाहिए और इसमें प्रत्येक कान में ऑडियो को एक अलग चैनल के रूप में शामिल करना चाहिए। रिकॉर्डिंग एक निरंतर रिकॉर्डिंग होनी चाहिए (व्यक्तिगत क्यूएसओ की रिकॉर्डिंग नहीं)। समय "ऑफ द एयर" (जब संचारित या प्राप्त नहीं होता है) रिकॉर्ड करने की आवश्यकता नहीं है। लॉग पर निर्णय लेने में मदद करने के लिए लॉग की समय सीमा के 90 दिनों के भीतर समिति द्वारा रिकॉर्डिंग का अनुरोध किया जा सकता है। रिकॉर्डिंग फ़ाइलें अनुरोध के 5 दिनों के भीतर प्रवेशकर्ता द्वारा प्रदान की जानी चाहिए। **अनुरोधित ऑडियो रिकॉर्डिंग सबमिट करने में विफलता के परिणामस्वरूप लॉग प्रविष्टि या अयोग्यता का पुनर्वर्गीकरण हो सकता है।**

सी. स्टेशन की जानकारी: प्रतियोगिता समिति के अनुरोध पर प्रवेशकों को निम्नलिखित जानकारी प्रदान करने के लिए सहमत होना चाहिए:

एक. उनके स्टेशन उपकरण, एंटेना, एम्पलीफायरों, स्विचिंग सिस्टम, इंटरलॉक आदि का विवरण और तस्वीरें।

D. अनुशासनात्मक कार्रवाई: उल्लंघन की स्थिति में, प्रवेशकर्ता समिति के विवेक पर अयोग्यता के अधीन है।

एक. अयोग्य प्रविष्टियों को प्रकाशित परिणामों के अंत में सूचीबद्ध किया जाएगा और वे पुरस्कार के लिए पात्र नहीं हैं।

दो. समिति की कार्रवाइयों की अधिसूचना लॉग सबमिशन के साथ दिए गए पते पर ईमेल द्वारा भेजी जाएगी। प्रवेशकर्ता के पास प्रतियोगिता निदेशक के निर्णय के खिलाफ अपील करने के लिए पांच दिन का समय होता है। उस समय के बाद, निर्णय अंतिम होता है।

तीन. समिति लॉग या अन्य जानकारी की जांच के आधार पर किसी भी प्रविष्टि की श्रेणी को बदलने का अधिकार सुरक्षित रखती है।

ई. लॉग जाँच: कस्टम सॉफ्टवेयर और मानव निर्णय का उपयोग करके सभी लॉग की जाँच की जाती है।

एक. डुप्लिकेट संपर्कों को बिना किसी अतिरिक्त दंड के हटा दिया जाता है।

दो. गलत तरीके से प्राप्त एक्सचेंज वाले संपर्क बिना किसी अतिरिक्त दंड के हटा दिए जाते हैं।

तीन. कॉल साइन त्रुटियाँ (बस्ट) या कॉल संकेत अन्य लॉग (शून्य) में नहीं निकाल दिए जाते हैं और उस संपर्क के लिए QSO बिंदु मान के दो गुना का जुर्माना प्राप्त होते हैं।

XIII. घोषणा:

CQ WW RTTY DX प्रतियोगिता लॉग जमा करके, और उस लॉग की समीक्षा और मूल्यांकन करने के लिए CQ WW RTTY DX प्रतियोगिता समिति के प्रयासों को ध्यान में रखते हुए, एक प्रवेशकर्ता बिना शर्त और अपरिवर्तनीय रूप से सहमत होता है कि उसके पास: 1) प्रतियोगिता के नियमों को पढ़ा और समझा और उनसे बाध्य होने के लिए सहमत होता है, 2) स्टेशन स्थान के लिए शौकिया रेडियो से संबंधित सभी नियमों और विनियमों के अनुसार संचालित, 3) सहमत हुए कि लॉग प्रविष्टि को जनता के लिए खुला किया जा सकता है, और 4) स्वीकार किया कि अयोग्यता जारी करना और समिति के अन्य निर्णय आधिकारिक और अंतिम हैं। यदि कोई प्रवेशकर्ता पूर्वगामी सभी से सहमत होने में अनिच्छुक या असमर्थ है, तो प्रवेशकर्ता को प्रविष्टि जमा नहीं करनी चाहिए या प्रविष्टि को केवल चेकलॉग के रूप में जमा नहीं करना चाहिए।

CQ WW RTTY DX प्रतियोगिता नियमों से संबंधित प्रश्न <cqwwrtty.com/contact.htm> पर प्रस्तुत किए जा सकते हैं। अक्सर पूछे जाने वाले कई प्रश्नों के उत्तर <cqwwrtty.com/rules_faq.htm> पर देखे जा सकते हैं।